

Дополнение для RailWorks 4: Train Simulator 2013

Версия 1.1 от 30.12.2012

Содержание дополнения

- Хоппер-дозатор ЦНИИ-ДВЗ в **2х вариантах** окраски.

Основные особенности

- Ширина колеи 1520мм
- Автосцепка САЗ
- Анимация тормозных механизмов
- Анимация разгрузочных механизмов

Технические сведения о дополнении

- Это дополнение протестировано на **лицензионной версии игры RailWorks 4: Train Simulator 2013 v27.5a** и на более ранних версиях работа не гарантируется.
- Файлы этого дополнения после установки занимают на диске около **36Мб**.

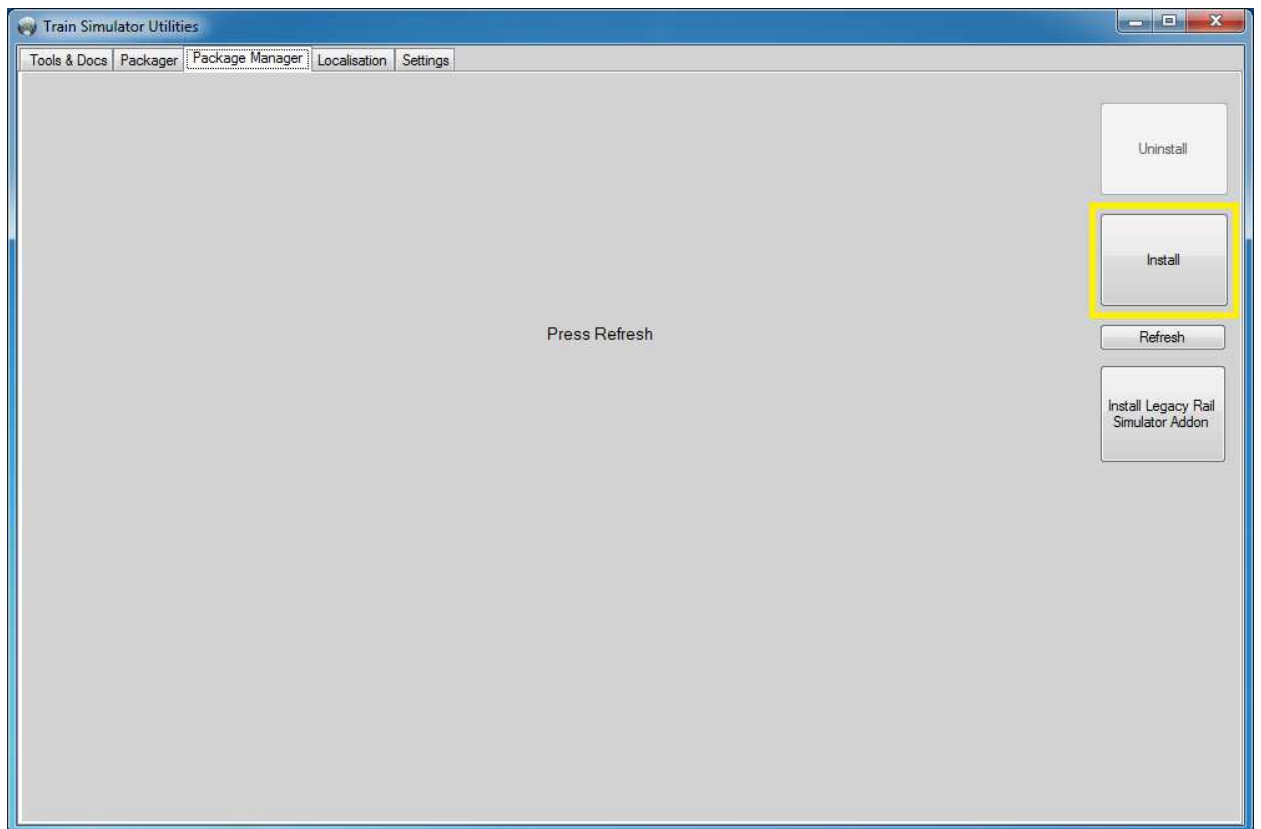
Зависимости

Для корректной работы этого дополнения требуется скачать и установить:

- Тепловоз ТЭМ2: пакет №1 - <http://railroadsim.net/ru/downloads/rw/packs>

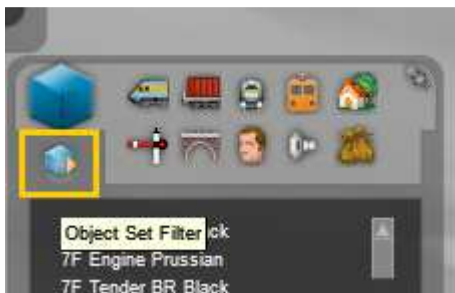
Установка

Дополнения для RailWorks распространяются в формате архива (файлы ***.rwp**) и устанавливаются с помощью встроенного менеджера дополнений. Запустите приложение Utilities, которое находится в папке игры: **Ваш_путь_к_Steam\steamapps\common\railworks\Utilities.exe**. Мы рекомендуем создать ярлык на рабочем столе для этого приложения. Затем перейдите на вкладку **Package Manager**.



Нажмите большую кнопку **Install**, которая находится справа, и укажите расположение **rwp**-архива.

Для того чтобы установленные дополнения появились в списках **World Editor**-а, необходимо на средней левой панели **World Editor**-а нажать на иконку **Object Set Filter**, которая представляет собой голубой куб с оранжевой стрелкой.



После нажатия на этот значок у правого края экрана появится новая панель, со списком авторов дополнений. Необходимо выбрать автора **RailroadSim**. Затем необходимо выбрать пакеты:

- **FreightCars** (Грузовые вагоны)



Теперь подвижной состав, персонажей и объекты можно найти в соответствующих категориях на левой средней панели, под именами:

- **RU Hopper-feeder CNII DVZ #30523526**
- **RU Hopper-feeder CNII DVZ #30543268**

Авторы

Моделирование, настройка, скрипты	Артем Погребной aka Kazus Андрей Подлесный aka Mr. Angelo Александр Шаршаткин aka Sharsh
Съемка и обработка фотографий, перекраски	Александр Камеристов aka Санёк Артем Погребной aka Kazus

Финансовая поддержка

Создание игрового контента это многочасовой труд, и не только у компьютера: это походы на объект за фото, видео и звуковым материалом, для сбора размеров и другой необходимой информации. Все это также влечет за собой необходимые денежные расходы: на аппаратуру, на дальние поездки и некоторые бытовые нюансы. Тем не менее, наши работы остаются бесплатными.

Вам интересен наш проект и наше творчество, и Вы хотите выразить благодарность разработчикам? Вы можете пожертвовать в нашу пользу некоторую сумму денег. Сделать это можно с помощью систем электронных платежей (**WebMoney, Яндекс.Деньги**) или **банковским переводом**. Или иным способом, для этого напишите на andrey@railroadsim.net.

- Наш кошелек в WebMoney: **R187747403756** (Рубли)
- Наш счет в Яндекс.Деньгах: **41001679489450**

Также, актуальные реквизиты для перевода денег, а также имена тех, кто уже помог нам всегда можно найти на нашем сайте <http://railroadsim.net/ru/donate>.

Мы будем очень признательны каждому, кто поможет нам хоть немного возместить наши затраты времени, сил и денег.

© 2012 RailroadSim team
www.railroadsim.net